

# NetWare

## Serverstart debuggen

Ein manueller Serverstart unter Netware 3.x und eingeschränkt auch noch bei NW 4.x war recht einfach: Server mit `SERVER -NS -NA` starten und alle Module aus der `STARTUP.NCF` und/oder `AUTOEXEC.NCF` manuell laden und prüfen, wann bzw. ob es knallt.

Bei der NetWare 5.x und 6.x ist der Serverstart etwas komplizierter geworden. Zwischen `STARTUP.NCF` und `AUTOEXEC.NCF` werden in den sogenannten Loadstages weitere Module zusammen geladen, die für das Mounten der Volumes, die Kryptografie oder die NDS zuständig sind.

Gestartet wird der Server hier mit

```
SERVER -NS -NA -NL <Enter>
```

Die Parameter `-NS` und `-NA` unterbinden den Start der `STARTUP.NCF` und `AUTOEXEC.NCF`. Der Parameter `-NL` beim Ausführen der `SERVER.EXE` verhindert ab Netware 5.0 die Anzeige des Logobildschirms, der normalerweise alle Systemmeldungen verdeckt. Diese Einstellung bleibt zukünftig auch ohne Angabe dieses Parameters erhalten, bis Sie den Server einmalig mit dem Parameter `-SL` laden.

Dieser `SERVER` Befehl lädt mit den angegebenen Parametern nur die sogenannte "Kernel stage 0", die weder Servername, Plattentreiber oder Zeitzone kennt. Wenn Sie bereits hier Fehler erhalten, kopieren Sie die `SERVER.EXE` vom letzten Service Pack (oder von der Installations-CD, wenn noch kein Service Pack installiert wurde) in das Verzeichnis `C:\NWSERVER`.

Wenn Sie einen Fehler bereits bei den Plattentreibern in der `STARTUP.NCF` vermuten, laden Sie die einzelnen Zeilen manuell, ansonsten geben Sie `STARTUP` ein. Danach sollten alle Plattentreiber fehlerlos geladen sein, jedoch ohne dass bereits Volumes gemountet werden. Falls es hier Probleme gibt, versuchen Sie, neuere Treiberversionen einzusetzen oder falls der Fehler nach einem Service Pack Update auftritt, gerade die ältere Version wieder zu verwenden. Diese sind auf der DOS Partition im Verzeichnis `C:\NWSERVER\BACKSPx` zu finden.

Mit dem Befehl `LOADSTAGE 1` wird die erste Loadstage ausgeführt. Nach Beendigung sollte das Volume `SYS:` gemountet sein. Prüfen Sie dies mit dem Befehl `VOLUMES`. Falls es hier Probleme gibt, verwenden Sie `VREPAIR`.

`LOADSTAGE 2` lädt die `NICI` (d.h. die Module, die für die Kryptografie verantwortlich sind). Die `NDS 8` erfordert zwingend eine korrekt installierte Krypto-Umgebung, sonst kann diese nicht gestartet werden.

`LOADSTAGE 3` initialisiert nun die `NICI`. Wenn Sie hier Fehler erhalten, ist die `NICI` korrupt und muß neu installiert werden. Die genaue Vorgehensweise finden Sie in der Troubleshooting Anleitung von Massimo Rosen. (siehe Links am Ende des Tipps)

`LOADSTAGE 4` startet die `NDS`.

Sobald sich eine Loadstage als Verursacher von Problemen oder Abstürzen herausstellt, sollten Sie nicht weitermachen, sondern zuerst diesen Fehler beheben. Sie können anhand der Aufgabe der Loadstage und der ausgegebenen Fehlermeldung oft auf die Ursache schließen bzw. durch manuelles Laden der einzelnen Module einer Loadstage den genauen Verursacher genau feststellen. Die einzelnen Module jeder einzelnen Loadstage zeigt der Befehl `LIST STAGE` an. Sollten Sie ein `NLM` aus der Liste nicht als Datei auf Ihrem Server finden, ist es wahrscheinlich direkt in die `SERVER.EXE` eingebunden und kann trotzdem aufgerufen werden.

Nun können Sie die einzelnen Befehle aus der `AUTOEXEC.NCF` vornehmen und prüfen. Im Zweifelsfall deaktivieren Sie alle unwichtigen Programme (mit einem `#`) und laden diese nachträglich von Hand.

Anschließend sollten Sie noch die `LOADSTAGE 5` starten, die nach neuer Hardware sucht, `NLSINIT` startet und selten Probleme bereitet.

# NetWare

Eine sehr ausführliche Abhandlung bzgl. Troubleshooting von Serverstartproblemen vom Novell

<http://support.novell.com/techcenter/articles/anz20010401.html>

Weitere TIDs:

- [TID 10018811 \(lokal\)](#): Novell NetWare 5.x Loadstage Descriptions  
• [TID 10060420 \(lokal\)](#): How do I find the problem with my server  
• [TID 10069810 \(lokal\)](#): weitere Command Line Switches für SERVER.EXE

Eindeutige ID: #1040

Verfasser: Massimo Rosen

Letzte Änderung: 2009-01-01 08:00