## alte Tipps

## Jumperbelegung S&K G-16

Bei älteren SK-Treibern sollten Sie auf den Frame-Type achten, ist dort standardmäßig anders (IEEE 802.3) als z.B. bei NE2000 eingestellt.

Schalter W1 wie folgt:

Interrupt, Shared Memory Adresse usw. ist alles am Treiber einzustellen.

Eindeutige ID: #26042 Verfasser: Jürgen Kehrel

Letzte Änderung: 2009-01-01 08:00